

「League of Legends SHG CUP Powered by Sofmap」大会規約

1.はじめに

本規約は、福岡ソフトバンクホークス株式会社、株式会社ソフマップにより組成されるeスポーツ大会実行委員会（以下「実行委員会」といいます）が主催する「League of Legends SHG CUP Powered by Sofmap」の必要事項を定めたものです。実行委員会は、本大会の運営・進行に関する一切の裁定権を有します。

本大会は、リーグ・オブ・レジェンドをプレイする国内のユーザーが楽しめるコンテンツの提供、また大会への出場経験を経て国内外で活躍するプレイヤーの創出を目指す大会を運営します。

本大会は、主催者と共催者で構成された本大会の事務局（以下「運営事務局」といいます）が運営および大会進行、管理を行います。

2.参加資格

本大会は、以下の参加条件を全て満たすことが必要となります（以下、参加する選手を個別に「参加者」、また、同一チームの参加者を「チームメンバー」といいます）。

- (1) 本規約に同意いただけること（本大会にエントリーした時点で、本規約に同意したものとみなします）。
- (2) エントリー時に実行委員会が提示した参加要件を満たしていること。
- (3) エントリー開始から大会当日までの期間、運営事務局からの連絡を受け取れること。
- (4) チーム代表者およびメンバーのうち1名は、日本語で大会運営スタッフや他の参加者とコミュニケーションが取れること。
- (5) エントリーの際にチーム代表者の本人確認書類の提示を運営事務局に求められた場合、速やかに提出が可能なこと。
- (6) 本規約とルールブックを理解し遵守すること。
- (7) 本大会において賞品や商品の発送に伴い、氏名、住所などの個人情報を運営事務局に提供できること。
- (8) 自己の肖像、プレイヤーネーム、チーム名、コメント、プレイ動画が含まれる本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイ内容を含む）が、運営事務局または運営事務局が認める第三者（メディアや大会スポンサー等）によって、テレビ、新聞、公式サイト、SNS等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、放送（ストリーミング放送を含む）、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用）されることを承諾すること（肖像権、パブリシティ権を行使しないこと）。
- (9) プレイヤーネームおよびチーム名に不適切な単語が含まれず、また第三者の権利を侵害していないこと。
- (10) 大会中、参加者の体調不良等の事情により試合続行が不可能または困難であると運営事務局が判断した場合、当該参加者のチームが棄権となることを了承すること。

- (11) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

3.大会エントリー

本大会では、以下のタイトルのゲームを実施します。

・リーグ・オブ・レジェンド（開催当日時点の最新パッチにて行う）

- (1) 本大会にエントリーする際は、事前に必ず「2.参加資格」を満たしていることを確認してください。
- (2) チーム代表者が申し込みページから、所定の事項を記入しエントリーを行ってください。必ずチームメンバー全員で本規約の内容をご確認ください。
 - ① チーム名
 - ② チーム名の読み方
 - ③ TOP/JG/MID/ADC/SUPのサモナーネーム
 - ④ TOP/JG/MID/ADC/SUPのサモナーネームの読み方
 - ⑤ TOP/JG/MID/ADC/SUPの申し込み時点でのサモナーレベル
 - ⑥ TOP/JG/MID/ADC/SUPの申し込み時点でのランク
 - ⑦ TOP/JG/MID/ADC/SUPのディスコードID
 - ⑧ TOP/JG/MID/ADC/SUPのうちチームの代表者となる選手
 - ⑨ チームの意気込み
 - ⑩ チームの代表者の連絡先(メールアドレス)
- (3) エントリー後、登録内容に変更がある場合は運営事務局まで速やかに連絡してください。ただし、変更はエントリー締め切り時までです。また、締め切り後、運営事務局からの要望がない場合、登録内容の変更はできません。なお、急病等の事情により、エントリー締め切り後に参加者が出場できなくなった場合、速やかに運営事務局に連絡してください。代替参加者については運営事務局へ連絡後、翌日までに必要事項を添えて申し出た場合は交代を認めます。
- (4) 以下の場合、エントリーが取り消される場合があります。
 - ① エントリー情報に虚偽の申告がある場合。※入力間違いにご注意ください。
 - ② 登録情報に不適切な単語が含まれている、または第三者の権利を侵害していると運営事務局が判断し、修正依頼に応じない場合。
 - ③ 本規約およびルールブックに違反した場合。
 - ④ 過去にチートやブースティング等ゲーム公式が認めていない行為を行っていたことが確認された場合。
 - ⑤ チーム代表者、チームメンバーが音信不通等、運営事務局からの連絡に対して応答がない場合。またチーム代表者が、チームメンバーと意思疎通ができていないと運営事務局が判断した場合。
- (5) 本大会の参加に必要な一切の費用は、参加者で負担してください。（参加費は無料です。）

4.配信・放送

(1) 運営事務局は、本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイの内容を含む）や競技の様子を収録し、また複数のプラットフォームにおけるストリーミング・アーカイブ配信、テレビ放送等（第三者に対する許諾等を含む）することができるものとします。

(2) 参加者は、参加者および参加者関係者が、本大会の映像の全部または一部を、実行委員会の承諾なしに利用することが著作権侵害にあたる場合があることを理解し、そのようなことを行わないことに同意するものとします。

(3) 個人配信は、以下の条件を満たした場合のみ許可する。

- ① 事前に運営事務局へ配信を行うこと、配信URLを提出し許可を得ること。
- ② 配信プラットフォームにてデレイ設定を行うことを承諾すること。（3分）
- ③ 相手チーム、選手を貶める行為や発言を行わないこと。
- ④ 個人配信上で発生したトラブルや事象に対し、自身にて解決を図るものとし、運営事務局は一切の責任を負わないことを承諾すること。

5.ルールの変更

実行委員会ならびに運営事務局は参加者の適正なプレイ環境に影響を与える場合、自らの裁量で公式ルールを参加者の同意なく修正、変更、削除または追加する権利を有します。ただし、ルール変更時は参加者への告知連絡を厳守します。

6.禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約、ルールブックに違反すること。
- (2) 大会受付時間に遅れること、定められた時間・場所に集合しないこと。
- (3) 本大会スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。
- (4) 本大会の進行、運営を意図的に妨害すること。
- (5) 運営事務局、本大会スタッフ、参加者または第三者に対して、誹謗中傷する行為および名誉を傷つける行為、暴力、ハラスメント行為を行うこと。
- (6) エントリー情報に意図的に虚偽の内容を入力する行為。
- (7) 大会運営や結果に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- (8) 大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (9) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (10) 試合中、自身のチームメンバー・対戦相手・対戦相手のチームメンバー・大会運営スタッフ以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- (11) ゲームを開発元の意図しない方法で有利に進める行為や、チーム間の談合により大会を有利に進

める行為、相手を不当に挑発する行為を行うこと。

- (12) 公序良俗に反する言動をおこなうこと。
- (13) 運営事務局または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- (14) 本大会への参加権、賞品または商品を受け取る権利を第三者へ譲渡、売買等すること。
- (15) 賞品または商品を受け取る際に、参加者本人の居住していない住所や局留め等を指定すること。
- (16) 本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと。
- (17) 反社会勢力またはその関係者を関与させること。
- (18) その他運営事務局が不適切と判断する行為。

7.違反時の措置

参加者は、参加者が本規約に違反していると実行委員会が判断した場合、その違反内容や程度により、タイトルの剥奪、賞品の剥奪、エントリーの無効、出場禁止などの措置が取られる場合があることを了承するものとします。

8.個人情報等の取り扱い

- (1) 参加者は、自己の肖像、プレイヤーネーム、チーム名、コメント、プレイ動画等が、運営事務局またはメディア・協賛社などの第三者によって、YouTubeなどの動画配信プラットフォーム、テレビ、新聞、WEB サイト、SNS、パンフレット等やその他メディア等において、期間の限定なく、無償で、編集、公表、公開、報道または利用（販促・広告など商業的利用を含む一切の利用を含みます）されることを承諾するものとします。
- (2) その他大会景品譲渡対象者は、氏名、郵便番号、住所、電話番号の提出依頼に応じ、賞品または商品の発送および発想に係る連絡のために上記情報を使用されることを承諾する。

9.免責

- (1) 天災等の不可抗力その他やむを得ない事由または実行委員会の都合により本大会の内容の変更、また本大会の延期・中止となる場合があります。運営事務局の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して運営事務局では一切の責任を負いません。
- (2) 参加者が本規約への違反行為や不正行為により、本大会の出場途中で失格となった場合、運営事務局は一切の責任を負いません。なお、本規約への違反行為や不正行為に該当するかどうかの判断は、運営事務局の基準により行います。
- (3) 体調の優れない方、血圧に異常のある方、心臓に疾患をお持ちの方、過去に光刺激などによる痙攣や失神等をした経験をお持ちの方、ペースメーカーを使用されている方は、ご自身の責任においてご参加ください。
- (4) 本大会への参加または参加できなかったこと、また、本大会が配信、放送等され、またはされなかった結果、万一参加者に不利益や損害（経済的損失に限りません）が生じた場合でも、参加者ご

自身の責任と負担において解決していただき、実行委員会は一切の責任を負いません。

- (5) 本大会開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害または大会使用 PC、PC 周辺機器、コンシューマー機器、ディスプレイ、ソフトウェアおよびネットワーク設備の不具合・故障その他本大会の運営に関して参加者（関係者を含みます）に生じた損害に関して、運営事務局の指示や対応に故意または重大な過失がある場合を除き、運営事務局は一切の責任を負いません。

10. 準拠法および管轄

本規約は日本国法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

11. 規約の変更

本規約の内容は、運営事務局の判断と裁量において、変更できるものとします。本規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式サイトに掲示します。

12. お問い合わせ先

esportsstudioakiba.contact@sofmap.com 宛にご連絡ください。

なお、お問い合わせは本メールの窓口のみでお受けいたします。

窓口以外へのお問い合わせはお控え下さいますようお願い申し上げます。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。

問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。

特にエントリー締め切りの直前・直後はお問い合わせが混み合うことが予想されます。あらかじめご了承ください。

※お問い合わせ窓口の受付対応時間は、月曜日～金曜日の平日12:00～18:00です。

※平日の対応時間外のお問い合わせは、翌日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

【大会規約 更新履歴】

2024年12月9日 制定

2025年11月7日 更新